

Regulamin ligi Indoor Golf Winter Tour

- 1. Miejsce rozgrywania ligi:** Indoor Golf Wrocław – mieszczący się w Galerii Wnętrz Domar przy ulicy Braniborskiej 14 we Wrocławiu.
- 2. Start ligi zaplanowany jest na 24.11.2025. Zakończenie oraz finał na 29.03.2026 o godz: 17:00.** W przypadku większej ilości osób termin ten może zostać wydłużony.
- 3. Zapisy do ligi trwają do 22.11.2025.** Warunkiem uczestnictwa w lidze jest wysłanie danych zawodnika (imię, nazwisko, email, numer telefonu oraz aktualny HCP) na adres liga@indoorgolfwroclaw.pl oraz uiszczenie wpisowego w recepcji przed rozpoczęciem pierwszego meczu ligowego.
- 4. Terminy rozgrywania meczów:**
 - faza grupowa: 24.11.2025 - 31.01.2026
 - faza pucharowa: 1.02.2026 - 15.03.2026
 - finał: 29.03.2026 o godzinie 17:00.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów rozgrywek, w zależności od ilości zawodników i tempa rozgrywania ligi. Ewentualne zmiany ramowe zostaną odpowiednio zakomunikowane.
- 6. Opłaty:**
 - wpisowe do ligi – 50 zł
 - opłata za godzinę meczu ligowego na symulatorze wynosi 110 zł (włącznie z weekendami).Wymagana jest wcześniejsza rezerwacja symulatora w systemie, bądź telefonicznie.
- Dla finałowej czwórki przewidziane są nagrody (między innymi: statuetki dla zwycięzców, nagrody rzeczowe od marki Bridgestone, nagrody rzeczowe od marki BogiGolf, oraz vouchery zawierające pakiety godzin do wykorzystania w Indoor Golf Wrocław, a także inne nagrody od naszych partnerów).

§1 Format rozgrywek:

- 1. Stroke play netto** (na podstawie $\frac{1}{2}$ HCP gracza)
- Liga składa się z: fazy grupowej, fazy pucharowej oraz finału
- Finał zostanie rozegrany 29.03.2026 w formie rundy składającej się z jednego flightu (4 najlepszych zawodników) na polu wybranym przez Organizatora, które zostanie zakomunikowane w dniu 15.03.2026.
- 4. Punktacja meczów fazy grupowej:**
 - zwycięstwo – 2 pkt
 - remis – 1 pkt
 - przegrana – 0 pkt
- Ilość osób wychodzących z grupy jest uzależniona od liczby uczestników ligi oraz ilości grup. Informacja zostanie zakomunikowana po zakończeniu zapisów, a przed rozpoczęciem rozgrywek tj. 24.11.2025.
- Grupy zostaną rozlosowane przez Organizatora.
- Rozpiska planowanych meczów wraz z wybranym polem oraz obowiązującymi tee zostanie zakomunikowana przez Organizatora po zakończeniu zapisów oraz losowaniu grup.
- Faza pucharowa: pierwszy przegrany mecz oznacza odpadnięcie z ligi.
- Podczas zapisów, zawodnik jest zobligowany do podania faktycznego, aktualnego HCP (HCP musi być zgodny z danymi na stronie PZG na dzień zgłoszenia udziału, lub potwierdzony oficjalnie przez inne narodowe związki/federacje golfa).

10. Gramy z połową HCP o, którym mowa w §1 punkt 7. Jeżeli nie da się równo podzielić HCP , wtedy wartości dziesiętne podnosimy w górę (np. HCP 26,3 - dzielimy na pół i podnosimy = 13,2)
11. Jeżeli zawodnik nie posiada aktualnej karty HCP , grę rozpoczyna z HCP = 5 (taka wartość jest podana podczas rozgrywki).
12. Mecze ligowe gramy na kontach gościa (Guest). Każdy zawodnik podczas tworzenia tymczasowego konta na Symulatorze przed każdym meczem podaje wartość HCP, o którym mowa w §1 punkt 10. Przez cały okres trwania rozgrywek ligowych zawodnik gra z HCP, z którym został zgłoszony do rozgrywek.

§2 Ustawienia rozgrywki i wybór pól

1. Wszyscy Zawodnicy z grupy otrzymają do siebie kontakt telefoniczny, dzięki któremu muszą samodzielnie umówić się z przeciwnikiem na każdy mecz.
2. Do każdego meczu przypisane jest pole golfowe razem z odpowiednim obszarem tee dla kobiet oraz dla mężczyzn.
3. Mecze ligowe gramy na kontach gościa (Guest). Każdy zawodnik podczas tworzenia tymczasowego konta na Symulatorze przed każdym meczem podaje wartość HCP, o którym mowa w §1 punkt 10. Przez cały okres trwania rozgrywek ligowych zawodnik gra z HCP, z którym został zgłoszony do rozgrywek.
4. Podczas tworzenia tymczasowego konta oprócz aktualnego HCP należy podać płeć - jest to istotne w celu prawidłowego przeliczenia HCP na każdym z pól.
5. Gra odbywa się na domyślnych ustawieniach pola (wiatr, pogoda, pora dnia czy też wilgotność).
6. Gramy z puttowaniem w trybie auto-fixed (system sam oblicza ilość potrzebnych uderzeń po dotarciu na green)
7. Gra odbywa się na 18 dołkowych polach wcześniej wybranych przez Organizatora.
8. Mecze odbywają się wyłącznie piłkami zapewnionymi przez Organizatora.

§3 Przebieg gry i przekazywanie wyników

1. Zwycięzcą pojedynku jest zawodnik, z niższym wynikiem netto na koniec rundy. Wynik zostanie przeliczony przez system Trackman (podane HCP zawodnika plus HCP pola).
2. Po zakończonym meczu, zwycięzca w ciągu 24 godzin informuje o wyniku meczu mailowo – liga@indoorgolfwroclaw.pl. Niezbędna jest informacji o końcowym wyniku oraz o ilości uderzeń na polu (brutto) każdego zawodnika. Dodatkowo w zrobienie zdjęcia scorecard i przesłanie na email razem z wynikami.
3. Dopuszczalne jest przebywanie osób trzecich w pomieszczeniu podczas rozgrywki, po uprzedniej zgodzie przeciwnika.
4. Gramy wyłącznie czystymi kijami. Jeżeli są one brudne, uprasza się o wyczyszczenie kijów z ziemi/trawy lub błota.
5. Jeżeli system Trackman z jakiegoś powodu nie zaliczy uderzenia, ten sam zawodnik przystępuje jeszcze raz do uderzenia bez ponoszenia żadnej kary.
6. Mecze mogą się odbywać na obu symulatorach Indoor Golf Wrocław, jeżeli dostępne są godziny rezerwacji.

§4 Terminy rozgrywanych meczów

1. Zawodnicy umawiają się między sobą na pasujący obu osobom termin rozegrania meczu ligowego.

2. Każdy zawodnik ma prawo dwa razy odmówić rozegrania meczu z daną osobą. W przypadku trzykrotnego odmówienia rozegrania meczu, przeciwnikowi przyznawany jest walkower i 2 punkty za wygranie spotkania.
3. Przed każdym meczem wymagana jest wcześniejsza rezerwacja symulatora w systemie bądź telefonicznie.

§5 Rozstrzyganie remisów

1. Jeżeli zawodnicy na koniec rozgrywek grupowych posiadają taką samą ilość punktów, wtedy liczy się bezpośredni pojedynek między zawodnikami, a jeżeli zakończył się również remisem, ilość uderzeń na polu (brutto).
2. Jeżeli trzech zawodników na koniec rozgrywek grupowych posiada taką samą ilość punktów, wtedy liczy się mniejsza łączna ilość uderzeń we wszystkich rozegranych pojedynkach grupowych (netto), jeżeli w dalszym ciągu jest remis liczy się mniejsza łączna ilość uderzeń we wszystkich rozegranych pojedynkach grupowych (brutto). Dalsze remisy będą rozstrzygane przez organizatora.
2. Jeżeli podczas finału zdarzy się, że zawodnicy mają taką samą ilość punktów (netto). Wtedy rozgrywany zostaje pierwszy dołek finałowego pola. Zwycięzcą jest osoba, która w mniejszej ilości uderzeń zakończyła dołek (brutto). Jeżeli wynik nadal pozostaje remisowy. Zwycięzcą jest ta osoba, która umieściła piłkę bliżej dołka.

§6 Utrwalanie wizerunku i przetwarzanie danych

1. Zawodnicy przystępując do rozgrywek akceptują powyższy regulamin i zgadzają się na udostępnienie numerów telefonów (wyłącznie do wglądu uczestników ligi oraz Organizatora) w celu umożliwienia kontaktu i ustalenia terminu meczu.
2. Zawodnicy przystępując do rozgrywek zgadzają się na publikację wyników meczów wraz z imionami i nazwiskami na stronie internetowej www.indoorgolfwroclaw.pl.
3. Zawodnicy przystępując do rozgrywek ligi wyrażają zgodę na publikację zdjęć wykonanych podczas rozgrywania meczów ligowych na stronie www.indoorgolfwroclaw.pl oraz na fanpagach Indoor Golf Wrocław (Facebook oraz Instagram).

§7 Postanowienia końcowe

1. Osobą kontaktową oraz prowadzącą ligę jest Jakub Tryniecki.
2. Wszystkie dodatkowe pytania prosimy kierować mailowo na adres ligowy, ewentualnie na numer telefonu lokalu (71 734 57 67).
3. Wszelkie sprawy sporne wynikłe w trakcie trwania rozgrywek rozstrzyga Organizator.
4. Wszelkie inne kwestie nieumieszczone w powyższym regulaminie będą rozpatrywane indywidualnie przez Organizatora.
5. Organizator zachowuje sobie prawo do modyfikacji regulaminu w trakcie trwania Ligi, jeżeli będą ku temu przesłanki, aby poprawić jakość zawodów lub doprecyzować kwestie związane z rozgrywką.
6. Minimalna ilość osób do rozpoczęcia rozgrywek ligowych wynosi 8 osób.