

# Regulamin Turnieju „Wielki Szlem”

## Indoor Golf Wrocław

- 1. Miejsce rozgrywania turnieju:** Indoor Golf Wrocław – mieszczący się w Galerii Wnętrz Domar przy ulicy Braniborskiej 14 we Wrocławiu.
- 2. Start turnieju zaplanowany jest na 12.04.2026. Zakończenie na 16.08.2026 do godz. 23:59.**
- 3. Każdy może wziąć udział w turnieju. Aby to zrobić należy:**
  - zarezerwować dowolny symulator na czas 1,5 godz. (90 min.) w Indoor Golf Wrocław,
  - wejść w ustawiony na TrackManie, Turniej „Wielki Szlem – Indoor Golf Wrocław”,
  - zalogować się na swoje konto TrackMan,
  - wpisać odpowiedni HCP, o którym mowa w §1 „Format Rozgrywek”
  - rozegrać dowolną liczbę rund w wyznaczonych terminach (każdą rundę turniejową można rozgrywać dwa razy; do turnieju liczył będzie się tylko lepszy wynik jednej z rund)
- 4. Terminy rozgrywania rund turniejowych:**
  - rundy turniejowe mogą zostać rozegrane tylko w wyznaczonych terminach w okresie trwania turnieju:
    - Runda 1: od 12.04.2026 do 17.05.2026
    - Runda 2: od 18.05.2026 do 21.06.2026
    - Runda 3: od 22.06.2026 do 19.07.2026
    - Runda 4: od 20.07.2026 do 16.08.2026
- 5. Oplaty:**
  - opłata za rozegranie każdej rundy turniejowej za osobę wynosi 130zł,
  - opłata za rundę turniejową obejmuje pełny koszt korzystania z symulatora w przeznaczonym czasie na rozegranie rundy, równy 1,5 godz. (90 min.)  
(wymagana jest wcześniejsza rezerwacja symulatora w systemie, bądź telefonicznie)
  - za przekroczony czas rozgrywania rundy, powyżej 90 min. zostanie doliczona opłata według aktualnego cennika dostępnego na stronie [www.indoorgolfwroclaw.pl/cennik/](http://www.indoorgolfwroclaw.pl/cennik/)
- 6. Nagrody:**

Dla zwycięzców przewidziane są nagrody ufundowane przez sponsorów, między innymi: nagrody rzeczowe od marki „Bridgestone”, herbata od marki „Czas na Herbatę” oraz vouchery do wykorzystania w Indoor Golf Wrocław.

### §1 Format rozgrywek:

- 1. Klasyfikacje:**
  - Stroke play netto – HCP 0-6 (na podstawie ½ HCP gracza) (do max. ½ HCP=20)
  - Stroke play netto – HCP 6,1-12 (na podstawie ½ HCP gracza) (do max. ½ HCP=20)
  - Stroke play netto – HCP 12,1-20 (na podstawie ½ HCP gracza) (do max. ½ HCP=20)
- 2. Rozgrywki odbywają się na podstawie punktacji. Poniższa tabela określa zasady przyznawania punktów za miejsce osiągnięte w poszczególnych rundach turniejowych:**
  - 10 pkt. – za zajęcie 1 miejsca w swojej klasyfikacji HCP
  - 8 pkt. – za zajęcie 2 miejsca w swojej klasyfikacji HCP
  - 6 pkt. – za zajęcie 3 miejsca w swojej klasyfikacji HCP
  - 4 pkt. – za zajęcie 4 miejsca w swojej klasyfikacji HCP

**2 pkt. – za zajęcie 5 miejsca w swojej klasyfikacji HCP**

**0 pkt. – za zajęcie 6 miejsca lub pozostałych miejsc w swojej klasyfikacji HCP**

3. Po każdej rundzie zawodnicy otrzymają punkty zdobyte za zajęte miejsca w swojej kategorii HCP.
4. **Wygrywa osoba, która zdobędzie największą liczbę punktów w swojej klasyfikacji HCP po zakończeniu wszystkich czterech rund Turnieju.** Zatem nagrodzone zostaną łącznie trzy osoby, po jednej z każdej klasyfikacji HCP, z największą liczbą punktów zdobytych z zajęte miejsca we wszystkich rundach Turnieju. Osoby te zdobędą tzw. „Wielkiego Szlema” tego Turnieju.
5. **Zawodnicy mogą rozegrać każdą rundę turniejową dwa razy, do klasyfikacji końcowej będzie liczona tylko jedna runda z lepszym wynikiem danego zawodnika.**
6. **Każdy uczestnik może wystartować w dowolnej liczbie rund turniejowych oraz dołączyć w dowolnym momencie trwania Turnieju. Nie trzeba rozegrać wszystkich rund turniejowych.**
7. Podczas rozgrywek zawodnicy zobligowani są do podania połowy swojego faktycznego, aktualnego HCP z systemu PZG Eagle (HCP musi być zgodny z danymi na stronie PZG na dzień zgłoszenia udziału, lub potwierdzony oficjalnie przez inne narodowe związki/federacje golfa)
8. Gramy z połową HCP o, którym mowa w **§1 punkt 7.** Jeżeli nie jest możliwe aby równo podzielić liczbę HCP, wtedy wartości dziesiętne podnosimy w górę (np. HCP 26,3 - dzielimy na pół i podnosimy do = 13,2).
9. Maksymalna liczba HCP, możliwa do wpisania to HCP=20. Jeżeli liczba HCP zawodnika po podzieleniu na pół według **§1 punkt 8.**, dalej przekracza wartość = 20, należy przyjąć HCP=20. Jeżeli zawodnik nie posiada aktualnej karty HCP, turniej może rozgrywać z HCP = 0 (taka wartość musi być wpisana podczas rozgrywania wszystkich rund turniejowych).

## **§2 Uruchamianie rozgrywki oraz ustawienia dotyczące gry i pola**

1. Turniej znajduje się w zakładce „Tournaments” na ekranie głównym TrackMan.
2. Rundę turniejową można rozegrać również wspólnie z innymi uczestnikami turnieju.
3. Do rozegrania turnieju konieczne jest posiadanie konta TrackMan i zalogowanie się za pomocą aplikacji TrackMan Golf lub wpisując login i hasło w odpowiednim miejscu na ekranie urządzenia TrackMan, a następnie wylogowanie się po zakończonej rundzie.
4. Gra odbywa się na ustawieniach wybranych przez organizatora (pole, tee, wiatr, pogoda, pora dnia, wilgotność, szybkość greenów, itd.).
5. Gramy z puttowaniem w trybie auto-fixed (system sam oblicza i dodaje do wyniku liczbę potrzebnych puttów po wylądowaniu i zatrzymaniu się piłki na greenie każdego dołka),
7. Gra odbywa się na polach:
  - Runda 1 – 18 dołków „**Augusta Municipal – The Patch**”
  - Runda 2 – 18 dołków „**Aronimink Golf Club**”
  - Runda 3 – 18 dołków „**Pinehurst No.2**”
  - Runda 4 – 18 dołków „**St Andrews Links Old Course**”
8. Gra odbywa się z wyznaczonych obszarów startowych „Tee”, osobnych dla kobiet i mężczyzn.
9. Rundy odbywają się wyłącznie piłkami zapewnionymi lub dopuszczonymi przez Organizatora.

## **§3 Przebieg gry i wyniki**

1. Dopuszczalne jest przebywanie osób trzecich w pomieszczeniu podczas rozgrywek.
2. Gramy wyłącznie czystymi kijami. Jeżeli są one brudne, uprasza się o wyczyszczenie kijów z ziemi/trawy/błota lub innego rodzaju brudu.

3. Podczas rozgrywania wszystkich rund turniejowych, każdy zawodnik musi być zalogowany na swoje osobiste konto „TrackMan Golf”.
4. Jeżeli system TrackMan z jakiegoś powodu nie naliczy wykonanego uderzenia, ten sam zawodnik musi przystąpić do uderzenia jeszcze raz, bez ponoszenia żadnej kary.
5. Jeżeli system TrackMan z jakiegoś powodu naliczy uderzenie niewykonane w piłkę, np. uderzenie próbne wykonane obok piłki, należy cofnąć takie uderzenie bez kary za pomocą opcji „Mulligan” dostępnej w trakcie wszystkich rund turniejowych. Należy poinformować o tym organizatora, od razu po zakończeniu rundy turniejowej. Należy podać miejsce sytuacji na polu (numer dołka, które uderzenie, przybliżone miejsce na dołku) oraz opisać zaistniałą sytuację. Niepoinformowanie o takiej sytuacji będzie oceniane równoznacznie z próbą oszukania wyniku turnieju oraz będzie skutkowało dyskwalifikacją zawodnika z turnieju. O rozstrzygnięciu każdej sytuacji decyduje organizator.
6. Rundy mogą być rozgrywane na dowolnym symulatorze w Indoor Golf Wrocław.
7. Wynik zapisywany jest automatycznie przez system TrackMan w tabeli wyników Turnieju na urządzeniach TrackMan oraz w aplikacji TrackMan Golf, na osobistym koncie każdego zawodnika Turnieju w aplikacji TrackMan Golf App.

#### **§4 Rozstrzyganie remisów**

1. W przypadku remisu w którejkolwiek z czterech rund Turnieju, zawodnicy zajmujący to samo miejsce otrzymują identyczną liczbę punktów przypisaną do tego miejsca. Remisy nie są wówczas dodatkowo rozstrzygane.
2. W przypadku remisu w klasyfikacji punktowej na zakończenie turnieju, po rozegraniu wszystkich rund i zsumowaniu zdobytych punktów, o wyższym miejscu decyduje niższa łączna liczba uderzeń w klasyfikacji Stroke Play netto ze wszystkich czterech rund. W przypadku dalszego remisu, o ostatecznym wyniku decyduje organizator.

#### **§6 Utrwalanie wizerunku i przetwarzanie danych**

1. Zawodnicy przystępując do rozgrywek akceptują powyższy regulamin.
2. Zawodnicy przystępując do rozgrywek zgadzają się na publikację wyników rund wraz z imionami i nazwiskami na stronie internetowej [www.indoorgolfwroclaw.pl](http://www.indoorgolfwroclaw.pl) oraz na fanpagach Indoor Golf Wrocław (Facebook, Instagram oraz TikTok).
3. Zawodnicy przystępując do rozgrywek turniejowych wyrażają zgodę na publikację zdjęć wykonanych podczas rozgrywania meczów turniejowych na stronie [www.indoorgolfwroclaw.pl](http://www.indoorgolfwroclaw.pl) oraz na fanpagach Indoor Golf Wrocław (Facebook, Instagram oraz TikTok).

#### **§7 Postanowienia końcowe**

1. Osobą kontaktową oraz prowadzącą turniej jest Jakub Tryniecki właściciel Indoor Golf Wrocław.
2. Wszystkie dodatkowe pytania prosimy kierować mailowo na adres mailowy lub ewentualnie na stacjonarny numer telefonu w lokalu Indoor Golf Wrocław (71 734 57 67).
3. Wszelkie sytuacje sporne wynikłe w trakcie trwania rozgrywek rozstrzyga Organizator.
4. Wszelkie inne kwestie nieumieszczone w powyższym regulaminie będą rozpatrywane indywidualnie przez Organizatora.

5. Organizator zachowuje sobie prawo do modyfikacji regulaminu w trakcie trwania turnieju, jeżeli będą ku temu przesłanki, aby poprawić jakość zawodów lub doprecyzować kwestie związane z rozgrywką.